



## REGLEMENT SIMPLIFIE

### **Article 1 :**

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75 ou 6m25 selon le tracé existant

### **Article 2 :**

Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant

### **Article 3 :**

Les matchs se jouent en auto-arbitrage ou avec un superviseur

### **Article 4 :**

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé par un check ball. En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

### **Article 5 :**

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m25 ou 6m75 et 2 points à l'extérieur

### **Article 6 :**

Le match se joue en une séquence de 10 à 15 minutes ou 15 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

Le chrono est arrêté durant les lancers francs.  
Il redémarre lorsqu'un joueur contrôle la balle.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points remporte la partie.

### **Article 7 :**

1 temps mort par équipe est autorisé. Il est demandé par un joueur sur le terrain. Il dure 30 secondes.

### **Article 8 :**

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

### **Article 9 :**

Sur panier marqué, la balle change de mains.  
La remise en jeu se fait sous le panier sans sortir du terrain.  
Sur rebond défensif, interception, air ball : ressortir la balle au delà de la ligne à 2 pts.

### **Article 10 :**

Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au delà de la ligne à 2pts  
Après chaque intervention de gestion du match (par l'auto arbitrage, par le superviseur), la reprise du jeu se fait au delà de la ligne à 2pts, face au panier, par un check ball

### **Article 11 :**

Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur et ou de l'équipe